

CUETY BRUKSANVISNING



Innehåll

Introduktion.....	3
Snabbstart.....	5
Uppsättning.....	6
Cuety Appen.....	8
Fjärrkontroll Appen.....	13
Skapa personaliteter.....	14
vManager.....	15
Bilaga A: LPU-2 Anslutningar.....	16

Translated by : **Hofmann Teknik AB**

© 2014-2015 Visual Productions BV

Alla rättigheter reserverade. Ingen del av detta arbete får kopieras i någon form eller på något sätt – grafiskt, elektroniskt, or mekaniskt, inklusive fotokopiering, inspelning, tejpning, eller informationslagring och söksystem – utan ett skriftligt tillstånd från utgivaren.

Även om alla försiktighetsåtgärder har tagits i utarbetandet av detta dokument, har utgivaren och författaren inget ansvar för fel eller försummelser, eller för skador till följd av användningen av informationen i detta dokument eller från användning av program och källkod som kan medfölja den. Under inga omständigheter skall utgivaren och författare vara ansvarig för förlust av vinst eller någon annan kommersiell skada som orsakats eller påstås ha varit skadad direkt eller indirekt av det här dokumentet.

På grund av den dynamiska karaktären av produktdesign, kommer informationen i detta document att ändras utan förvarning. Revideringar av denna informatio eller nya upplagor kan utfärdas för att införliva sådana ändringar.

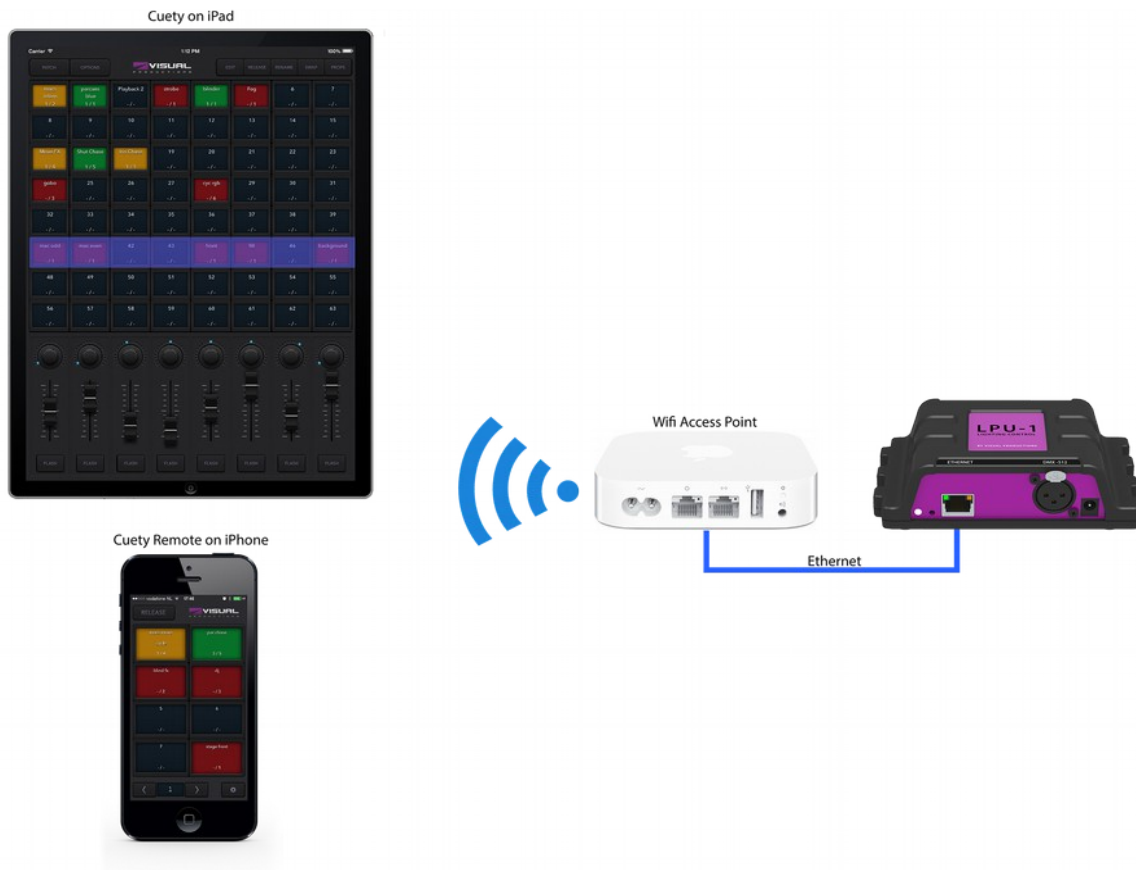
Produkter som avses i detta dokement kan vara antingen varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respective ägare. Utgivaren och författare gör inga anspråk på dessa varumärken.

Introduktion

Tack för att du valt Cuety ljus styrsystem. Den här manualen kommer att beskriva hur du ställer in hårdvara och mjukvara samt programmering av ljusshow.

System

Cuety systemet består av LPU hårdvaran och Cuety appen som körs på din iPad. För att LPU och appen skall kunna kommunicera med varandra, måste du själv ge dem en Wi-Fi-åtkomstpunkt. Du kan också bygga ut systemet genom att köra fjärrkontroll appen på din iPhone.



Hardware

LPU hårdvaran är hjärnan i Cuety systemet. Denna enhet tar hand om alla beräkningar av DMX nivåer, Cue tidsinställning och FX motorn. Därför är all information om patch och cues lagrade i enheten. På sätt och vis, är appen bara ett användargränssnitt. Detta innebär att när kommunikationen mellan LPU och appen avbryts – kanske på grund av Wi-Fi problem – kommer din show fortsätta att spela.

Detta innebär också att när du använder LPU för belysning i en fast installation, behöver du bara att ansluta fjärrkontroll appen när du vill byta till en annan cue. När appen inte är ansluten, kommer LPU bara att fortsätta köra för närvarande aktiva cues.

LPU-1 vs LPU-2

LPU finns i två versioner, LPU-1 och LPU-2. Skillnaden mellan dessa två enheter är att LPU-2 har ytterligare alternativ för att ansluta till externa system. Endast LPU-2 har stöd för OSC, TCP, UDP och HTTP-protokollen, vilket gör den mycket lämplig för att integreras med fasta system. Bilaga A diskuterar LPU-2:s anslutning i detalj.

Appar

Huvudappen är Cuety appen för iPad. Med denna app kan du skapa en patch (listan på de armaturer du styr), programmera cues och FX och driva uppspelningarna som ett levande ljusbord.



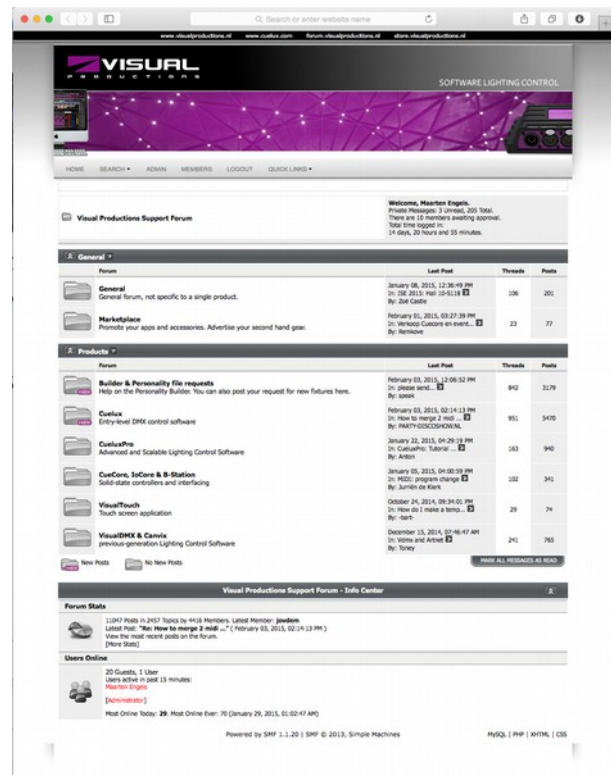
I vissa situationer behöver du kanske inte möjligheten att ändra alla uppgifter om din ljusshow; ibland vill du bara på ett enkelt sätt välja mellan de förprogrammerade cues. I det här fallet kan du använda fjärrkontroll appen för iPhone.

Fjärrkontroll appen är också bra att ge till andra användare av din belysning med färre privilegier; fjärrkontroll appen gör det inte möjligt för användaren att göra några ändringar i patch eller cues.

Apparna finns tillgängliga i Apples App Store.

Ytterligare Hjälp

Om efter att ha läst manualen, har du ytterligare frågor var vänligen konsultera online på forum vid <http://forum.visualproductions.nl> för mer tekniskt support.



Snabbstart

Detta kapitel ger dig korta steg-för-steg instruktioner om hur du får igång ditt Cuety system. Alla steg förklaras i ytterligare detalj i de följande kapitlen. I denna snabbstart exempel använder vi en enkel 3-kanals RGB armatur som är inställd på start-adress 1.

Anslutning

Spänningsätt din LPU enhet med medföljande nätdel. Använd nätverkskabeln för att ansluta LPU:n till din router.

DHCP

Vi antar här att du har en router som fungerar som en DHCP-server. Se till att din LPU enhet också är inställd på DHCP. Lysdioden skall blinka rött. Om den blinkar i vitt (statisk IP) var vänligen och använd en penna för att trycka på reset-knappen.



Cuety

Starta Cuety appen på din iPad och gå till "OPTIONS" skärmen. Välj LPU från listan. Det bör nu vara en grön lysdiod på Cuety gränssnittet (till höger om "OPTIONS" knappen).



Patch

Gå till PATCH skärmen och markera det första armatur cellen (uppe till vänster). Tryck på "PERSONALITY" knappen och gå till "Generic", där väljer du en "RGB 01X" modell.



Redigera

Avsluta PATCH skärmen, nu är du tillbaka i huvuduppspelningsskärmen. Tryck på "EDIT" knappen och välj sedan en uppspelningscell. Detta öppnar EDIT skärmen.

Välj armaturen och ange några RGB-värden i "programmeraren" nedan. Tryck "ADD" i > 1 sekund för att lägga till en kö i listan och spela in det omedelbart genom att trycka på cellen och sedan på "RECORD".

Ställ nu in några andra RGB-värden och tryck ADD igen under 1 > sekund för att skapa den andra kön.

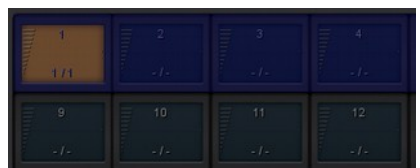


Uppspelning

Tryck på "BACK" knappen för att återgå till huvuduppspelningsskärmen. Nu kan du aktivera din redigerade uppspelning genom att klicka på den.

Uppspelningsstatus bör ange en gul färg och de bifogande armaturerna bör visa våra första RGB nivåer. Genom att klicka på uppspelningsknappen igen kommer det att gå till nästa cue.

Du kan gå tillbaka till "EDIT" skärmen för att ställa in fade tider och ändra cue villkor för att få det att gå igenom automatiskt.



Uppsättning

I detta kapitel diskuteras stegen för att sätta upp Cuety systemet.

Montering

LPUn kan placeras på skrivbordet eller så kan den vara monterad på en DIN-skena.

DIN-skena

Enheten är förberedd för DIN-sken montering genom att använda ”DIN rail holder TSH 35” från Bopla (Artikel nr. 22035000).

Denna adapter är – bland annat – tillgängliga från:

Farnell (ordernummer 4189991)

Conrad (ordernummer 539775 – 89)

Distrelec (ordernummer 300060)



Kensington Lås

Du kan säkra din enhet genom att använda ett Kensington laptop lås.



Ström

LPUn kräver likström mellan 9 och 12 volt med minst 500 mA. 2,1 mm DC är center-positiv.



Nätverk

Anslut LPU till en Wi-Fi-åtkomstpunkt genom att använda medföljande CAT-5 kabel. Du kan antingen ansluta den direkt till åtkomstpunkten eller via en nätverksswitch. LPU's Ethernet-port har automatisk avkänning så det spelar ingen roll om du använder korsad eller rak kabel.

Som fabriksinställd är LPU satt till DHCP. Det kommer automatiskt att tilldelas en IP-adress av DHCP-servern i ditt nätverk (oftast av din router). När den är inställd på DHCP kommer lysdiodens hjärtslag att visa rött på LPU.



Du växlar till en statisk IP-adress genom att trycka på "reset" knappen på enheten. När enheten är inställd på statisk IP kommer lysdiodens hjärtslag att ange vitt på LPU. Statiska IP-adresser är användbara när du inte har någon DHCP-server i ditt nätverk, till exempel när du gör en direkt peer-to-peer anslutning mellan din LPU och din dator/surfplatta. Det är också användbart om du vill vara säker på att IP-adressen på LPU aldrig kommer att förändras, t.ex. i en fast installation.

När du använder statiska IP-adresser, måste du se till att all utrustning i ditt nätverk har unika IP-adresser.

Du kan även ändra IP-inställningarna inuti Cuety appen.

Genom att trycka på "reset" knappen på

enheten i 3 sekunder eller längre kommer du att konfigurera enheten till den fabriksinställda IP-adressen och sub-net masken. Inga andra inställningar kommer att ändras. Standard IP-adress är 192.168.1.10 med en sub-net mask inställd på 255.255.255.0.

Om du vill återställa och fullständigt radera patch och uppspelnings minne i LPU måste du då utföra en fabriksåterställning med hjälp utav vManager mjukvaran. Detta verktyg diskuteras på sidan 15.



Cuety Appen

Cuety appen är det huvudsakliga verktyget för att programmera ljusshow och driva det live. **Observera att du först måste ansluta LPU hårdvaran innan du kan skapa en patch eller spela in cues.**

Denna app är tillgänglig för iOS (en Android-version är på gång) och tillgängliga via Apples App Store. Trots att appen är avsedd för surfplattor, finns den också tillgänglig för operativsystem som Windows, Mac OS och Ubuntu Linux. Du är välkommen att hämta dessa versioner från vår hemsida. Kom ihåg att programmerar appen har ett fönster lika stor som iPads ursprungliga skärmmupplösning. Datorn kräver därför en skärmhöjd över de minimala 1080 pixlar.

Alternativ

För att ansluta till din LPU hårdvara, öppna först "Options" skärmen.

Enheter

Här kan du välja din LPU enhet i listan. När din LPU enhet är markerad kommer det att vara möjligt att ändra IP-adressen för enheten. Vid byte av IP-adress, var noga med att hålla det inom surfplattans IP-område. Flyttas LPUs IP- adress utanför detta område kommer det att leda till att LPU:n försvinner från listan. I detta fall, tryck på den fysiska "reset" knappen i en kort stund för att växla tillbaka enheten till DHCP (röd lysdiod) eller tryck på knappen i en lång tid för att återgå till enhetens standard statiska IP-adress (vit lysdiod) som är 192.168.0.10.

Art-Net & sACN

Du kan också aktivera Art-Net och/eller sACN protokollen. Dessa protokoll är inte nödvändiga för normal användning av Cuety systemet. Med dessa protokoll kan t.ex. ansluta enheten till en 3D visualisering för att göra din ljusshow.

Show files

All data är ligger i LPUs hårdvara, dock, är det möjligt att skapa en säkerhetskopiering på din ljusshow i surfplattan. Denna ljusshow fil kan öppnas senare i hårdvaran. Du kan få tillgång till ljusshow filerna via iTunes och kopiera dem till din stationära dator.

När du kör Cuety på ditt skrivbords OS, kommer dina filer lagras vid:

Windows C:\Users\[username]\Documents\Visual Productions\Programmer

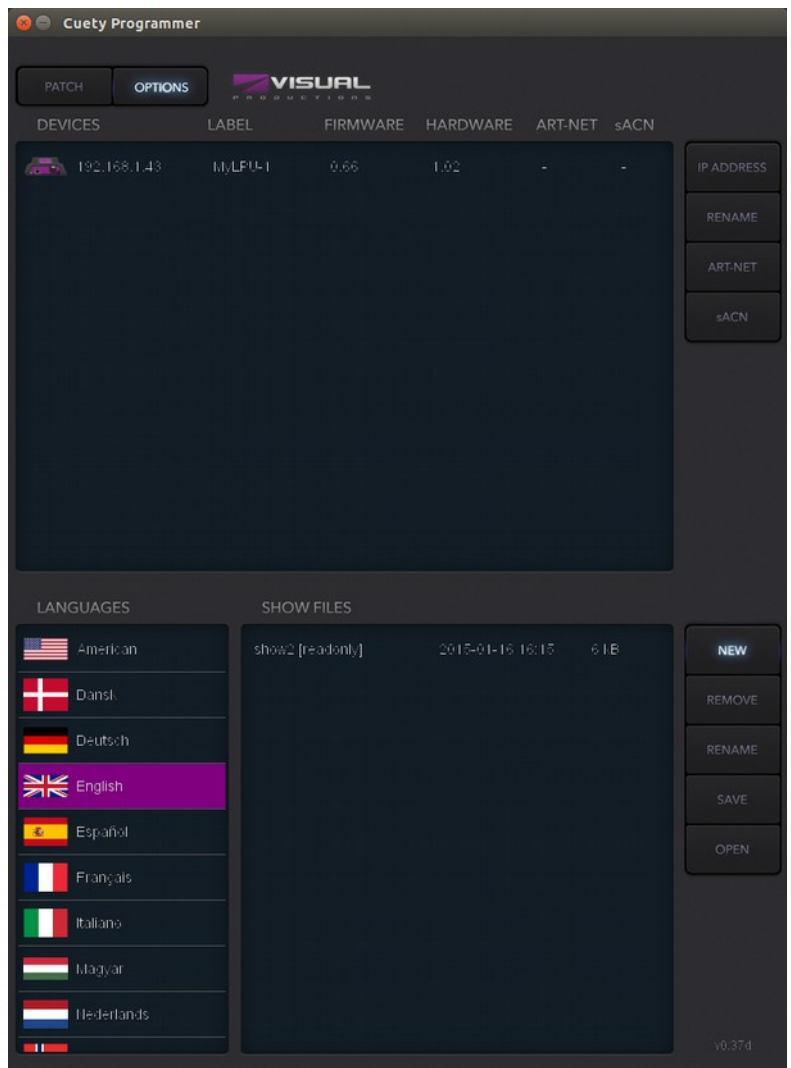
Mac OS X /Users/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Ubuntu Linux /home/[username]/Visual Productions/Common/Programmer

Du kan göra en ljusshow fil skrivskyddad genom att redigera den XML-baserade ljusshow filen med en vanlig textredigerare. När du ersätter <show> taggen med <show readonly="true">, då kan detta inte längre tas bort, döpas om eller skrivas över av Cuety appen.

Det är möjligt att importera en ljusshow fil gjord i Cuelux, en annan belysning program som gjorts av Visual Productions.

När du kopierat Cuelux ljusshowen till din iPad med iTunes kommer det att bli synligt i ljusshow listan. Cuelux ljusshowen är kvar som skrivskyddad. Genom att öppna denna fil kommer den att importera patch och vissa uppspelningsinställningar. Dock kommer cues inte bli importerade, då Cuelux sparar informationen på ett annat sätt.



Patch

När du har anslutit till din hårdvara då är det nästa logiska steget att skapa en patch. En patch är en konfiguration där du berättar Cuety's styrsystem vilken DMX armatur du använder. Cuety stöder högst 64 armaturer. Dessa armaturer kan vara många olika typer och märken.

Lägga till armaturer

För att lägga till armaturer till din patch måste du först markera en eller flera armatur celler. Tryck sedan på "Personality" knappen. Då dyker en dialogruta upp som låter dig förflytta dig igenom bibliotekets personligheter (även känd som profiler). Personligheter är beskrivningar av en DMX-512 kapabel apparat. Cuety är utrustad med ett stort bibliotek av cirka 3,500 personaliteter. Den innehåller populära och även obskyra varumärken, det varierar från rörligt ljus till specialeffekter.

En särskild "tillverkare" för att ta hänsyn till är "Generic". Denna samling innehåller många typiska DMX armaturer med gemensamma drag som dimmer och RGB platser. Det är troligt att några av dina DMX utrustning kommer att motsvara med de föremålen från "Generic" listan.

Om du har en DMX armatur som inte är representerad i Cuety biblioteket, var vänligen och gå till sidan 14.

Adressering

Varje DMX armatur måste ställas in på ett "startadress". Du behöver ställa in adresserna på de faktiska armaturerna. Du måste se till att samma adresser ställs in i patchen i Cuety. Kolla på armaturens dokumentation om hur man ställer in adresserna på de faktiska armaturerna. I Cuety, väljer du en eller flera armatur celler och trycker på "Address" knappen. Om du har flera armaturer utvalda i Cuety, kommer adresserna att öka automatiskt mellan de konsekutiva armaturerna.

Invertera Pan/Tilt

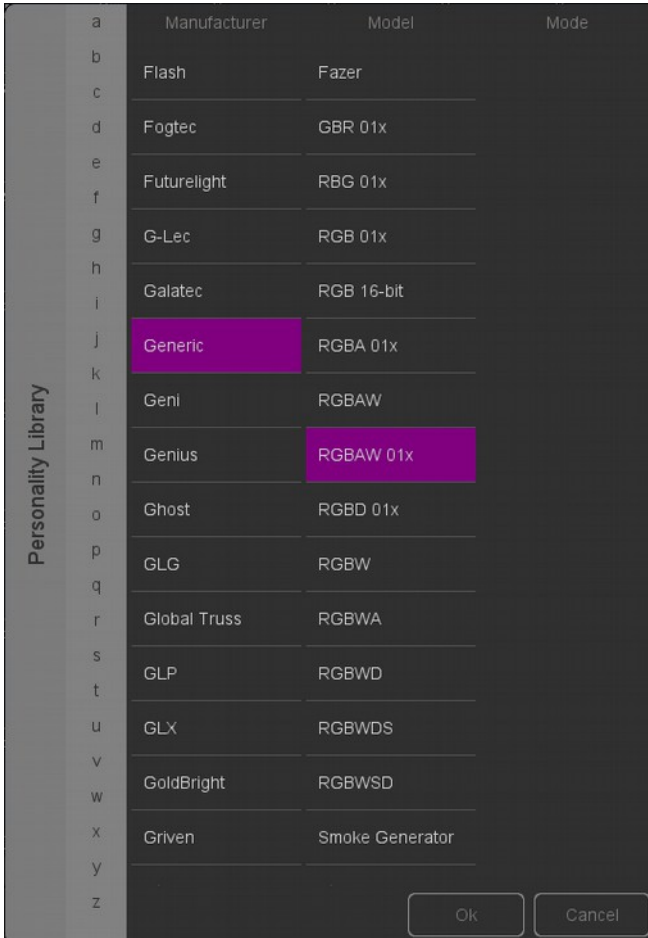
Vid användning av rörligt ljus som sedan är beroende på orienteringen av din armatur kanske du vill invertera pan och/eller tiltrörelse. På så sätt kan du vara säker på att flytta "vänster" på handkontrollen i verkligheten gör också lamporna att gå "vänster". I fall du bifogar ditt rörliga huvud till en vertikal tross vill du kanske använda "swap" pan/tilt alternativet.

Virtuell dimmer

Om armaturerna har RGB (AW) färgblandning men ingen DMX kanal för intensitet som du skulle behöva för att sänka alla RGBAW regler identiskt för att minska intensiteten utan att hålla färgen. Detta kan vara ganska besvärligt. Du kan aktivera den virtuella dimmern; detta alternativ kommer att ge armaturen intensitetsförmåga skild från RGBAW kontrollen. LPU:n beräknar de nödvändiga DMX nivåerna internt.

Under-armaturer

Cuety stöder inte under-armaturer. Vi använder under-armaturer i våra personlighet filer när armaturerna har flera "delar" som RGB-pixlar eller dimmer kanaler. Vårt andra program, Cuelux (Pro), tar användning av det. I Cuety kommer alla personlighetslägen med under-armaturer ignoreras. Sättet hur du lägger till en armatur med flera dimmer kanaler i Cuety är att lägga till flera "Generic – Dimmer 01X" armaturer. Du kan styra fler pixel ljus genom att lägga in flera "Generic – RGB 01X" armaturer.



	Manufacturer	Model	Mode
a			
b	Flash	Fazer	
c			
d	Fogtec	GBR 01x	
e			
f	Futurelight	RGB 01x	
g	G-Lec	RGB 01x	
h			
i	Galatec	RGB 16-bit	
j	Generic	RGBA 01x	
k			
l	Geni	RGBAW	
m	Genius	RGBAW 01x	
n			
o	Ghost	RGBD 01x	
p			
q	GLG	RGBW	
r			
s	Global Truss	RGBWA	
t			
u	GLP	RGBWD	
v			
w	GLX	RGBWDS	
x			
y	GoldBright	RGBWSD	
z	Griven	Smoke Generator	

Uppspelning

Uppspelningsvyn ger dig 64 uppspelningsknappar. Varje uppspelning kan innehålla en eller flera cues. Cues förklaras mer i detalj senare.

Du kan få direkt tillgång till alla uppspelningsknappar för att starta och stoppa dem. För att starta en uppspelning är det bara att trycka på uppspelningsknappen en gång. Att stoppa en uppspelning kan du antingen trycka på uppspelningsknappen i längre än en sekund eller först aktivera "Release" knappen längst upp och välj sedan en uppspelningsknapp. För att stoppa alla uppspelningar i systemet, trycker man på "Release" knappen i längre än en sekund.

För att ändra intensiteten och hastigheten för uppspelning måste du först välja rätt rad. Den blå stapeln visar den nu valda raden. Du kan flytta runt raden med hjälp av tre fingrar (på iOS) eller genom att använda mushjulet eller PageUp/PageDown tangenterna (på Windows, Mac OS och Ubuntu).

Flytta

Du kan flytta innehållet i en uppspelning till en annan plats genom att aktivera "Swap" knappen längst upp, klicka sedan på uppspelningen du vill flytta och sedan på uppspelningsdestinationen. Innehållet i dessa två uppspelningar ska bytas.

Egenskaper

Varje uppspelning har ett fåtal egenskaper. Du kan ändra dem genom att aktivera "Props" knappen längst upp och välj sedan en uppspelningsknapp.

Background – Genom att aktivera "Background" kommer uppspelningen att starta automatiskt när LPU:n är påslagen. Dessutom kommer uppspelningen ignorera alla "Release" kommandon (ett långt tryck på "Release" knappen). Bakgrund funktionen är användbar för att kontrollera armaturer som aldrig borde stängas; t.ex. Vissa armaturer på backstage som ger säkerhet för artister som kommer på scenen.

Exclusive – När du har flera uppspelningar på samma rad som har "Exclusive" aktiverat, endast en av dem kommer att vara aktiva på samma gång. När man startar en ny "Exclusive" uppspelning kommer Cuety släppa andra exklusiva uppspelningar automatiskt. Observera att omfattningen av den exklusiva funktionen är begränsad i raden, det vill säga en "Exclusive" uppspelning i en bank kommer inte att påverka en exklusiv uppspelning i en annan rad. Genom att använda "Exclusive" kan du skapa LTP- eller palett-liknande beteenden, båda funktionerna finns vanligtvis vid professionell kvalitet belysningsstyrning.

Go Mode – Detta kommer att förändra beteendet hos uppspelningsknappen. Som standard är den inställd på "Go"; knappen kommer att skicka en "Go Forward (Go +)" kommando till uppspelningen, som sedan kommer att starta, eller om den redan körs går vidare till nästa cue. Genom att trycka på knappen under en lång tid kommer den att släppa uppspelningen. Nästa alternativ är "Toggle"; i detta fall om man trycker på uppspelningsknappen för första gången kommer uppspelningen att starta, trycker man på knappen igen kommer uppspelningen att släppa det. "Flash" läget kommer att göra uppspelningen aktiv när knappen trycks ned. "Solo" läget gör samma sak, men det kommer också att tillfälligt köra en "blackout" på alla andra uppspelningar.

Repeat – Den här egenskapen avgör vad uppspelningen gör när den kör den sista cuen. När "Loop" är satt kommer den att börja om från början. "Bounce" kommer att gå baklänges tillbaka till början; den kommer att gå fram och tillbaka. Vid "Random" kommer dina cues köras slumpmässigt; uppspelningen kommer att fortsätta på obestämd tid. När den är satt till "Off" kommer uppspelningen att släppas automatiskt när den når slutet av cues.



Programmeraren

Vyn längst ner på sidan "Edit" kallas för programmeraren. Programmeraren innehåller en ljus "panel", dvs. det kan innehålla nivåer för olika attribut för olika armaturer. I princip bygger du upp utseendet på belysningen inuti programmeraren och sparar sedan den på en cue genom att använda "Record" knappen. Detta skriver innehållet i en cue med allt som är för närvarande i programmeraren. En cue måste väljas för att använda "Record" knappen.

För att ändra en cue, måste du första överföra innehållet i cunen tillbaka till programmeraren genom att använda "Load" knappen. Eftersom att proceduren är detsamma som att göra en ny cue: ändra värdena inuti programmeraren och förvara den i en kö med "Record" knappen.

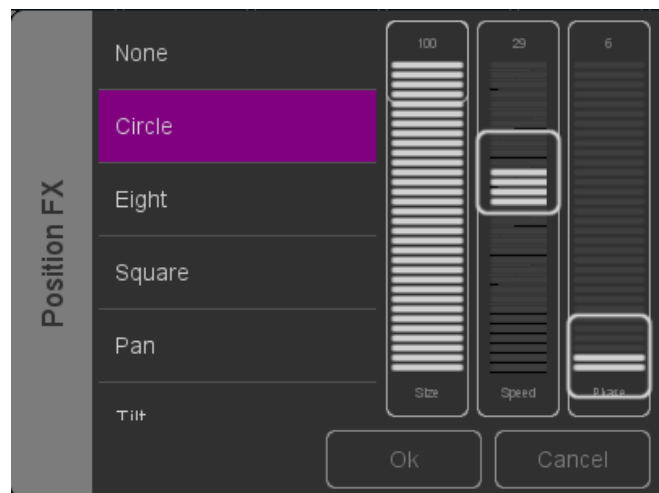
Använd "Clear" knappen för att ta bort värden från programmeraren. När du har vissa armaturer valda och sedan slår på "Clear" kommer endast värdena för dessa armaturer att återställas. Om inte du markerat några armaturer när du trycker på "Clear" kommer alla värden för alla armaturer inuti programmeraren att raderas. I praktiken kommer allt att raderas i programmeraren om man trycker på "Clear" knappen två gånger.

FX

Uppspelningen består av cues och cues är statiska ljus "utseenden". För att animera din belysning skapar man vanligtvis flera cues och har en uppspelningssekvens mellan dem. Du kan dock använda FX för att snabbt skapa en dynamisk animation i din belysning. Till exempel kan en jämn cirkelrörelse på det rörliga huvudet kräva att du programmerade många steg. Med FX väljer du helt enkelt "Circle" effekt för din position attribut, ange några parameter-nivåer och det är klart.

Det finns också FX för RGB färgblandning t.ex. En regnbågseffekt. FX finns även attribut för

intensiteten. Du kan använda intensitet effekt för att snabbt skapa några sekvenser genom att använda "phase" parametern.



Fjärrkontroll Appen

Cuety fjärrkontroll appen är ett litet verktyg för fjärrstyrning av LPU. Fjärrkontroll appen tillåter inte att du kan ändra inställningarna inuti styrenheten. Det förutsätts att du redan skulle ha programmerat innehållet i LPU med hjälp av Cuety appen.

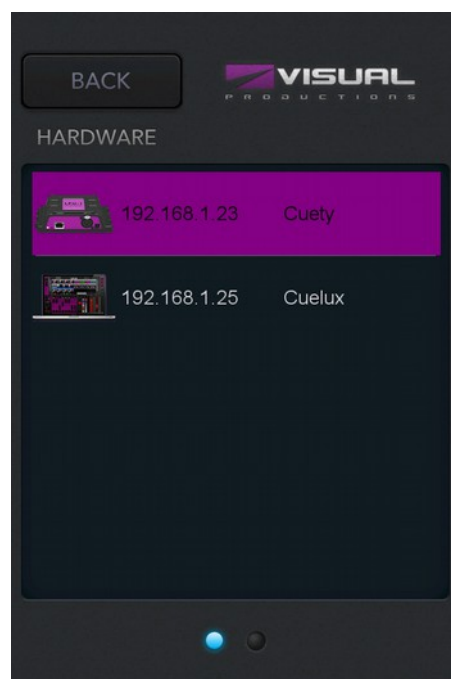
Denna app är tillgänglig för iOS endast (en Android version är på väg) och tillgängliga via Apples App Store. Den körs på både iPhone och iPad.

Fjärrkontroll appen låter dig utlösa uppspelningsknapparna.

För att ansluta till en LPU öppna inställningssidan och välj din LPU från listan.

Cuelux

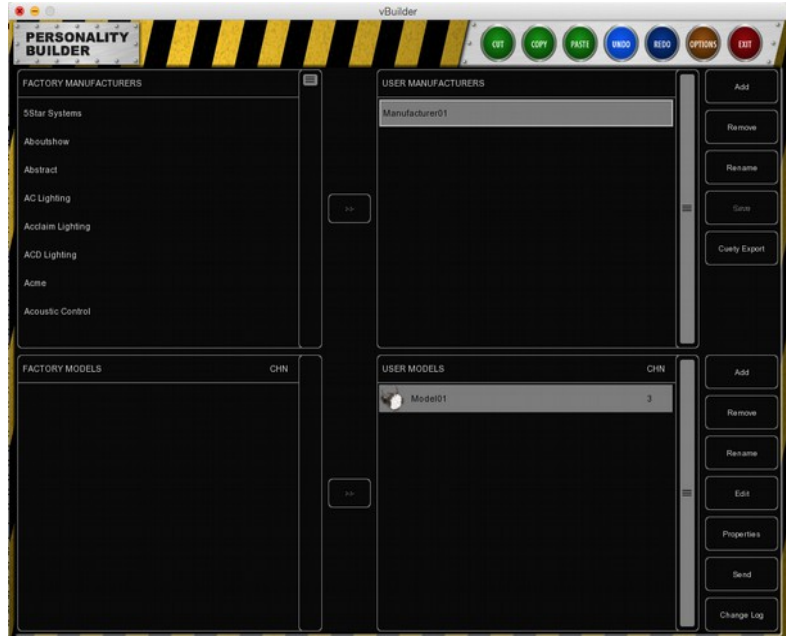
Fjärrkontroll appen kan också användas för att styra Cuelux belysningssystem från Visual Productions. Cuelux är en DMX styrsystem större än Cuety. Mer information kan hittas på www.cuelux.com (Obs! Sidan är på engelska).



Skapa personaliteter

Cuety har en stor bibliotek av personaliteter inbyggd i enheten. Det är dock möjligt att ljusarmaturen du vill kontrollera inte finns i vårt bibliotek. Om du vill lägga till en ny personalitet i Cuety kan du begära det via vårt forum på <http://www.visualproductions.nl/forum>. Se till att du nämner att personligheten behövs för Cuety och du skulle behöva inkludera en länk till armaturens manual.

Alternativt kan du skapa din egen personalitet med hjälp av vBuilder programvaran. Detta verktyg kan laddas ner från vår hemsida www.visualproductions.nl/downloads. Du behöver vBuilder v1.3.88 eller högre.



För att skapa en personalitet och använda den i Cuety måste du göra följande steg:

- Skapa personaliteten (vBuilder förklaras i sista kapitlet i Cuelux handboken)
- Tryck på “Cuety Export” knappen
- Gå till mappen Användare/Visual Productions/vBuilder
- Kopiera filen “user.personality” till din Cuety appen genom att använda iTunes

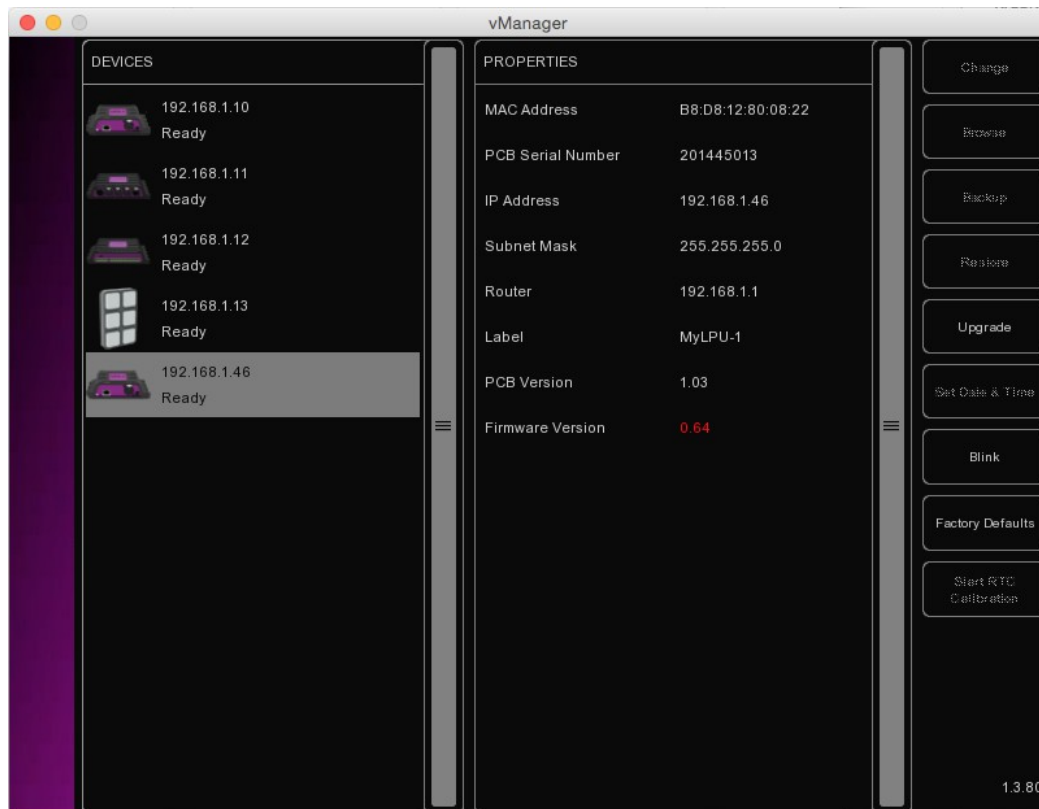
Nu kan du välja personaliteten från listan i Cuety patch menyn.

vManager

En speciell programvara som kallas vManager har utvecklats för att hantera de olika nätverksbaserade ljus styrsystemen som gjorts av Visual Productions. Verket finns tillgänglig till Microsoft Windows, Max OS X och Ubuntu Linux och är tillgängligt via vår hemsida, kostnadsfritt.

Med vManager kan du utföra en firmware uppgradering på din LPU enhet. Firmwaren finns i vManagers mjukvara. Genom att hämta en ny version av vManager kan ge dig en ny firmware för LPU.

Var vänligen och notera att vManager har fler funktioner som är avsedda för annan utrustning från Visual Productions såsom CueCore och loCore. Vissa knappar inaktiveras när du arbetar med en LPU eftersom de inte tillämpas på denna del av maskinvara.



Blinka

Du kan ställa in enhetens lysdiod att blinka snabbt för att identifiera en viss enhet bland flera enheter. Blinkandet är aktiv genom att dubbelklicka på en enhet i listan med ”Devices” eller genom att välja en enhet och sedan klicka på ”Blink” knappen.

Uppgradera Firmware

TFör att uppgradera firmware, välj först enhet och tryck sedan på ”Upgrade Firmware” knappen. Dialogen låter dig välja mellan de tillgängliga firmwären.

Caution: Make sure the power to the device is uninterrupted during the upgrade process.

Fabriks återställ

Minnet som innehåller all användardata som cues, inspelningar och handlingar raderas helt och alla inställningar återgår till sina standardvärden genom att trycka på ”Factory Defaults” knappen. Denna åtgärd påverkar inte enhetens IP-inställningar.

Bilaga A: LPU-2 Anslutningar

Följande funktioner stöds bara av LPU-2, inte av LPU-1.

OSC

OSC (Open Sound Control) är ett protokoll för kommunikation mellan datorer, mjukvara och olika multimedia enheter. OSC använder nätverket för att skicka och ta emot meddelanden, det kan innehålla MIDI, tidskod och anpassande information.

Det finns appar tillgängliga för att skapa anpassade användargränssnitt på iOS (iPod, iPhone, iPad) och Android. Dessa verktyg låter dig programmera idiotsäkert användargränssnitt för att styra enheten. T.ex. TouchOSC från <http://hexler.net/software/touchosc>.

OSC är också integrerad i nästan alla styrenhet från Visual Productions. Det är det bästa sättet att ansluta utrustning som "B-station" till en LPU-2.

Funktionaliteten i LPU-2 kan kontrolleras med hjälp av följande OSC meddelanden:

Description	URI	Parameter	Typ	Parameter	Rang	Remarks
Release all playbacks	/release	-	-			
Set playback intensity	/pbXX/in	float		0-100%		Replace XX by playback number [01,64]
Set playback speed	/pbXX/sp	float		-100%-100%		" "
Control playback button	/pbXX/bu	bool		false / true		" "
Control playback flash	/pbXX/fl	bool		false / true		" "
Release playback	/pbXX/re	-		-		" "
Playback Go Forward	/pbXX/go	-		-		" "
Playback Jump	/pbXX/ju	unsigned		1-48		" "

LPU-2 använder port 8000 för mottagning av OSC-meddelanden.

TCP & UDP

TCP (Transmission Control Protocol) är ett protokoll för att skicka meddelanden över ett Ethernet-nätverk. TCP ger tillförlitlig, ordnad och fel-kontrollerande leverans av meddelanden mellan program som körs på datorer som är anslutna till ett lokalt nätverk, intranät eller det allmänna nätet.

UDP (User Datagram Protocol) är ett enkelt protokoll för att skicka meddelande över nätverket. Det ger inte någon felkontroll. Även UDP är lite snabbare än TCP, men är mindre säker.

Antingen TCP eller UDP stöds av olika media enheter som videoprojektorer och show styrsystem.

Funktionaliteten i LPU-2 burk kontrolleras genom användning av följande ASCII-strängar (mänskligt läsbar text) meddelanden:

Description	String	Parameter	Rang	Remarks	Example
Release all playbacks	release	-			release
Set playback intensity	pbXX/in=[0,100]	0-100%		Replace XX by playback number [01,64]	pb01/in=100
Set playback speed	pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%		" "	pb33/sp=-10
Control playback button	pbXX/bu=[0/1]	up / down		" "	pb59/bu=0
Control playback flash	pbXX/fl=[0/1]	up / down		" "	pb64/fl=1
Release playback	pbXX/re	-		" "	pb10/re
Playback Go Forward	pbXX/go	-		" "	pb21/go
Playback Jump	pbXX/ju=[1,48]	1-48		" "	pb45/ju=10

LPU-2 använder port 7000 för mottagning av TCP- och UDP-meddelanden.

HTTP

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) är standardprotokollet för att komma åt webbsidor. Den kan också användas för att styra LPU-2, med hjälp av webbadresser som anges nedan.

Du kan skicka dina HTTP GET förfrågningar till port 80.

Description	URL	Range	Example
Release all playbacks	/ajax/release	-	http://192.168.1.10/ajax/release
Set playback intensity	/ajax/pbXX/in=[0,100]	0-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb01/in=100
Set playback speed	/ajax/pbXX/sp=[-100,100]	-100%-100%	http://192.168.1.10/ajax/pb33/sp=-10
Control playback button	/ajax/pbXX/bu=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb59/bu=0
Control playback flash	/ajax/pbXX/fl=[0/1]	up / down	http://192.168.1.10/ajax/pb64/fl=1
Release playback	/ajax/pbXX/re	-	http://192.168.1.10/ajax/pb10/re
Playback Go Forward	/ajax/pbXX/go	-	http://192.168.1.10/ajax/pb21/go
Playback Jump	/ajax/pbXX/ju=[1,48]	1-48	http://192.168.1.10/ajax/pb45/ju=10

Alfabetisk Index

armaturer.....	8	Load.....	11
Art-Net.....	7	Loop.....	9
Background.....	9	LPU-1.....	2
Blinka.....	14	LPU-2.....	2
Bounce.....	9	Mac OS X.....	7
Clear.....	11	Off.....	9
Cue.....	10	OSC.....	15
Cuelux.....	12	Patch.....	4
DC.....	5	Programmeraren.....	11
DHCP.....	4	Props.....	9
DIN-skena.....	5	Random.....	9
Enheter.....	7	Record.....	11
Exclusive.....	9	Redigera.....	4
Fabriks återställ.....	14	Release.....	9
Fade.....	10	Repeat.....	9
firmware uppgradering.....	14	reset.....	6
fjärrkontroll appen.....	2	sACN.....	7
Flash.....	9	Solo.....	9
Follow.....	10	startadress.....	8
Fördröjning.....	10	statisk IP.....	4
forum.....	3	Ström.....	5
FX.....	11	sub-net mask.....	6
Generic.....	4	Swap.....	9
Go.....	9	Ubuntu.....	7
Go Mode.....	9	UDP.....	15
Halt.....	10	Uppspelning.....	4
Invertera Pan/Tilt.....	8	vBuilder.....	13
Kensington.....	5	Virtuell dimmer.....	8
Lås.....	5	vManager.....	14
Linux.....	7	Wi-Fi.....	6
ljusshow.....	7	Windows.....	7